

複数箇所でobjからuserIdを取得し、変数に格納する処理があるため、関数にするなど検討

2018/09/29 16:41 - みぞ @mizo0203

ステータス:	新規	開始日:	2018/09/29
優先度:	低め	期日:	
担当者:	みぞ @mizo0203	進捗率:	0%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	v0.3	作業時間:	0.00時間
説明			
https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/pull/18#discussion_r221418579			

履歴

#1 - 2018/10/06 23:57 - a a

- 優先度を 通常 から 低め に変更

#2 - 2019/03/02 18:14 - みぞ @mizo0203

- 対象バージョンを v0.2-recreation から v0.3 に変更