

Google Home™ しりとりにアプリ - 機能 #428

「つづきから」で前回の続きからプレイできるようにする

2018/09/15 14:53 - みぞ @mizo0203

ステータス:	完了	開始日:	2018/09/15
優先度:	通常	期日:	
担当者:	みぞ @mizo0203	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	v0.2-recreation	作業時間:	3.00時間
説明			

関係しているリビジョン

リビジョン 83e4a611 - 2018/09/15 14:56 - みぞ @mizo0203

feat(*.py): Add New Game & Continue Mode. fix #428 @2.0h

リビジョン 01e3ed54 - 2018/09/15 15:25 - みぞ @mizo0203

chore(test_main.py): Fixed unittest. fix #428 @0.5h

<https://circleci.com/gh/mizo0203/google-home-shiritori/176>
test_post_ask_continue_intent (test_main.TestWebApp) ... ERROR:root:u'parameters'
test_post_ask_word_intent_1 (test_main.TestWebApp) ... FAIL
test_post_google_assistant_welcome_intent (test_main.TestWebApp) ... FAIL

リビジョン 5f16143a - 2018/09/29 20:00 - みぞ @mizo0203

refactor(*.py): Fix error handling. fix #428 @0.5h

履歴

#1 - 2018/09/15 14:56 - 古明地こいし @redmizo_info

Commit: 83e4a611413e146408a346b3f338ff774878711e
<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/83e4a611413e146408a346b3f338ff774878711e>
Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com
Date: 2018-09-15 (Sat, 15 Sep 2018)

Log Message:

feat(*.py): Add New Game & Continue Mode. fix #428 @2.0h

#2 - 2018/09/15 14:57 - みぞ @mizo0203

- ステータスを新規から解決に変更
- 進捗率を0から80に変更

更新履歴 [github|83e4a611413e146408a346b3f338ff774878711e](https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/83e4a611413e146408a346b3f338ff774878711e) で適用されました。

#3 - 2018/09/15 15:26 - 古明地こいし @redmizo_info

Commit: 01e3ed54a97c5817f73befe8f252db6b5f9e158f
<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/01e3ed54a97c5817f73befe8f252db6b5f9e158f>
Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com
Date: 2018-09-15 (Sat, 15 Sep 2018)

Log Message:

chore(test_main.py): Fixed unittest. fix #428 @0.5h

<https://circleci.com/gh/mizo0203/google-home-shiritori/176>
test_post_ask_continue_intent (test_main.TestWebApp) ... ERROR:root:u'parameters'
test_post_ask_word_intent_1 (test_main.TestWebApp) ... FAIL
test_post_google_assistant_welcome_intent (test_main.TestWebApp) ... FAIL

#4 - 2018/09/27 10:09 - みぞ@mizo0203

- 対象バージョンを v0.2-recreation にセット

#5 - 2018/09/29 20:01 - 古明地こいし@redmizo_info

Commit: 5f16143a36c73db1432886fb0ad14f098dd34d79

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/5f16143a36c73db1432886fb0ad14f098dd34d79>

Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com

Date: 2018-09-29 (Sat, 29 Sep 2018)

Log Message:

refactor(*.py): Fix error handling. fix [#428](#) @0.5h

#6 - 2018/09/29 20:06 - 古明地こいし@redmizo_info

Commit: 83e4a611413e146408a346b3f338ff774878711e

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/83e4a611413e146408a346b3f338ff774878711e>

Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com

Date: 2018-09-15 (Sat, 15 Sep 2018)

Log Message:

feat(*.py): Add New Game & Continue Mode. fix [#428](#) @2.0h

#7 - 2018/09/29 20:06 - 古明地こいし@redmizo_info

Commit: 01e3ed54a97c5817f73befe8f252db6b5f9e158f

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/01e3ed54a97c5817f73befe8f252db6b5f9e158f>

Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com

Date: 2018-09-15 (Sat, 15 Sep 2018)

Log Message:

chore(test_main.py): Fixed unittest. fix [#428](#) @0.5h

<https://circleci.com/gh/mizo0203/google-home-shiritori/176>

test_post_ask_continue_intent (test_main.TestWebApp) ... ERROR:root:u'parameters'

test_post_ask_word_intent_1 (test_main.TestWebApp) ... FAIL

test_post_google_assistant_welcome_intent (test_main.TestWebApp) ... FAIL

#8 - 2018/09/29 20:06 - 古明地こいし@redmizo_info

Commit: 5f16143a36c73db1432886fb0ad14f098dd34d79

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/5f16143a36c73db1432886fb0ad14f098dd34d79>

Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com

Date: 2018-09-29 (Sat, 29 Sep 2018)

Log Message:

refactor(*.py): Fix error handling. fix [#428](#) @0.5h

#9 - 2018/10/06 23:46 - a a

- ステータスを 解決 から 完了 に変更

- 進捗率を 80 から 100 に変更