

Google Home™ しりとリアプリ - バグ #390

CircleCI 2.0でプロジェクトが1.0と認識されている

2018/06/23 14:31 - a a

ステータス:	完了	開始日:	2018/06/23
優先度:	通常	期日:	
担当者:	みぞ @mizo0203	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:	v0.1-demo	作業時間:	0.20時間
説明			
circle.ymlではなく、.circleci/config.ymlに配置することで、解決すると考えられる。			

関係しているリビジョン

リビジョン c07126d2 - 2018/06/23 14:28 - a a

fix(circle.yml): rename and move circle.yml fix #390 @0.1h

リビジョン 62ac323f - 2018/06/24 11:49 - みぞ @mizo0203

Merge pull request #5 from mizo0203/fix_circleci

fix(circle.yml): rename and move circle.yml fix #390 @0.1h

履歴

#1 - 2018/06/23 14:32 - 古明地こいし @redmizo_info

Commit: c07126d2e1d06a2e2058c7a09c88b300443a31d0

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/c07126d2e1d06a2e2058c7a09c88b300443a31d0>

Author: hayatedayon hayatedayon@gmail.com

Date: 2018-06-23 (Sat, 23 Jun 2018)

Log Message:

fix(circle.yml): rename and move circle.yml fix [#390](#) @0.1h

#2 - 2018/06/23 14:32 - a a

- ステータス を 進行中 から 解決 に変更

- 進捗率 を 40 から 80 に変更

更新履歴 [github|c07126d2e1d06a2e2058c7a09c88b300443a31d0](https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/c07126d2e1d06a2e2058c7a09c88b300443a31d0) で適用されました。

#3 - 2018/06/24 11:49 - 古明地こいし @redmizo_info

Commit: c07126d2e1d06a2e2058c7a09c88b300443a31d0

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/c07126d2e1d06a2e2058c7a09c88b300443a31d0>

Author: hayatedayon hayatedayon@gmail.com

Date: 2018-06-23 (Sat, 23 Jun 2018)

Log Message:

fix(circle.yml): rename and move circle.yml fix [#390](#) @0.1h

#4 - 2018/06/24 11:49 - 古明地こいし @redmizo_info

Commit: 62ac323fd37dc08d683386caeed5abc9f672ca57

<https://github.com/mizo0203/google-home-shiritori/commit/62ac323fd37dc08d683386caeed5abc9f672ca57>

Author: みぞ@CrazyBeatCoder mizo0203@mizo0203.com

Date: 2018-06-24 (Sun, 24 Jun 2018)

Log Message:

Merge pull request [#5](#) from mizo0203/fix_circleci

fix(circle.yml): rename and move circle.yml fix [#390](#) @0.1h

#5 - 2018/06/24 11:58 - a a

- ステータス を 解決 から 進行中 に変更
- 担当者 を a a から みぞ@mizo0203 に変更
- 進捗率 を 80 から 40 に変更

みぞさん

うまく認識されていないようなので、CircleCI側の設定を確認願います。

#6 - 2018/06/24 16:15 - a a

- ステータス を 進行中 から 完了 に変更
- 進捗率 を 40 から 100 に変更

特に問題がないようなのでcloseします。

#7 - 2018/09/27 10:11 - **みぞ**@mizo0203

- 対象バージョン を v0.1-demo にセット